



---

*Civilian* **AVATARS** P3D

**Manual**

deutsch/english

# Inhalt

Beschreibung	3
Installation	4
Avatar Auswahl	5
Avatar Steuerung	6
Nutzungsbedingungen	6



## Beschreibung

Herzlichen Glückwunsch das Sie sich für die Bahrometrix Avatare entschieden haben!

Ganz gleich ob Sie einen der 12 Avatare für virtuelle Strandspaziergänge, für Ihre geschäftlichen Treffen oder einfach nur zum Erkunden der virtuellen Welt von Prepar3D v5 verwenden wollen, sie werden den passenden Avatar für sich finden.

Sie bevorzugen einen weiblichen Avatar, oder einen männlichen Avatar? Die Auswahl ist groß, denn es gibt 6 männliche und 6 weibliche Avatare, somit sollte für jeden Geschmack etwas dabei sein.

Die Avatare sind angelehnt an moderne Spielfiguren, in der Spiele-Industrie auch Charaktere genannt, und sie verfügen daher über Standard-Animationen wie: stehen, gehen, laufen, hocken, springen, schwimmen etc.

Und damit die Avatar-Welt in P3D nicht zu einfältig wirkt, wurden nicht nur Charaktere mit heller Hautfarbe erstellt. Denn die Welt ist ja auch im realen Leben bunt - um genauer zu sein vielfältig und bunt. Jedenfalls sollen auch Menschen aus befreundeten Kulturkreisen einen Avatar finden können, mit dem sie sich gut identifizieren können.



Lucy



Sandy



Chloe



Isabella



Emily



Mia



Jackson



Liam



William



Aiden



Oliver



Daniel

## Installation

Die Datei P3DV5\_Bahrometrix\_Avatare\_V114.exe ausführen und den Installations-Anweisungen folgen. Die Avatare werden gemäß den Vorgaben von Lockheed Martin außerhalb des Flugsimulatorverzeichnis installiert. Sie können den Installationsort frei wählen.

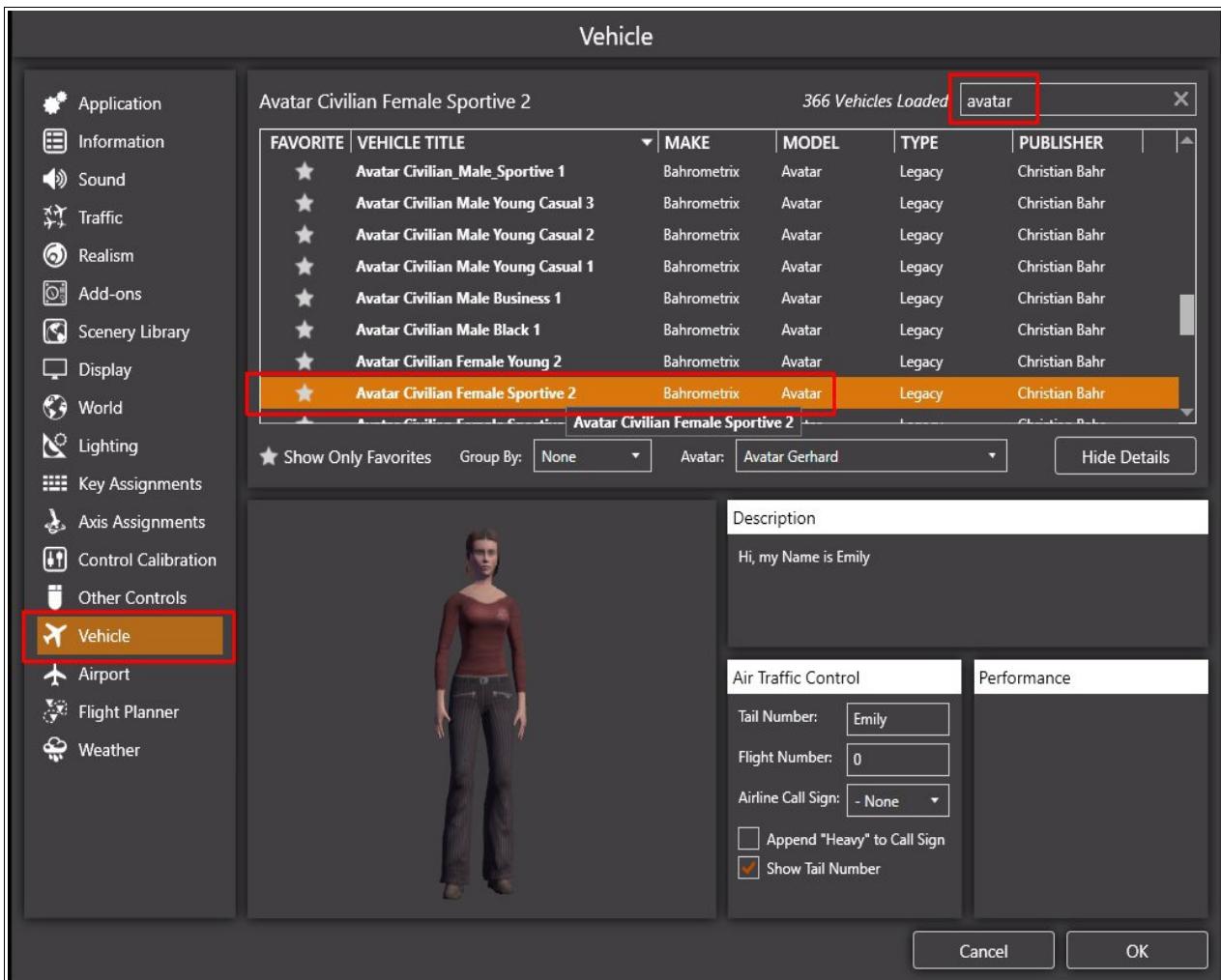
## Deinstallation

Die Deinstallation der P3DV5 Avatare wird einfach über die Verknüpfung im Startmenü oder über die Systemsteuerung/Programme durchgeführt. Dadurch wird der Eintrag aus der SimObjects-Bibliothek entfernt und die zuvor installierten Daten vom Datenträger komplett entfernt.



## Avatar Auswahlmenü

Nach der Installation können die Avatare auswählen. Um die Avatare nutzen und steuern zu können, können Sie ihn entweder direkt als Luftfahrzeug über das Vehicle Menü auswählen und laden ...



... oder Sie können die Avatare auch von ihrem gewählten Luftfahrzeug „lösen“, die Tastenkombination hierfür ist [Umsch]+[Strg]+[E].

## Steuerung der Avatare

Die Steuerung kann entweder über die Tastatur oder über ein Gamepad geschehen!

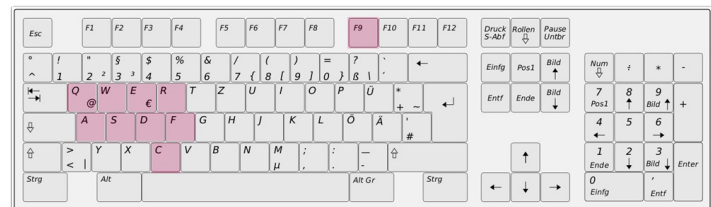
Von Dino Cattaneo kam die Anregung die Avatare mit dem Gamepad zu steuern. Das funktioniert sehr gut und man kann die Avatare so wie in einem Videospiele steuern. Es macht einfach einen Riesigen Spaß Szenarien auf diese Art und Weise zu erkunden. Es bieten sich einem ganz neue Perspektiven!

Wer kein Gamepad zur Hand hat und für gewöhnlich ein anderes Steuergerät zum steuern seines Fluggeräts verwendet, der kann seine Computertastatur einsetzen. Auch hier ist die Zuordnung der entsprechenden Tasten an die Steuerung von Videospiele angelehnt, siehe Grafik:

Gamepad as controller



Keyboard as controller



w = forward  
s = backward  
a = left  
d = right  
q = strafe / rotate left  
e = strafe / rotate right  
r = walk / run  
f = jump  
c = stand / crouch  
F9 = shoulder camera

### License Agreement:

The software on hand is property of the manufacturer and by national and international copyright regulations protectedly. Anyone who defames in the past or future and / or disseminates untruths and / or slanders and / or disseminates fake news, who disseminates racist and / or right-wing extremist content is deprived of the right to use this scenery. In this case, written permission from the copyright holder is required to continue using the Add-On Civilian Avatars. Anyone who continues to use the Add-On Civilian Avatars without permission despite violating the terms of use commits a violation of copyright and the terms of use.

Every other use, it is direct or indirect or completely or in parts, requires the express written consent of the right holder. The upload on servers to an end of the against payment propagation free of charge is not allowed without a written consent of the right holder. It is just as inadmissible to decompile the software or its components without a previous written consent of the right holder and to compile in other flight simulation programmes for the use lately.

The developer assumes no liability for damages to soft or hardware of the user which result from the operation of the software on hand. All rights reserved.

## Content

Description	8
Installation	9
Avatar Selection Menu	10
Avatar Control	11
Terms of Use	11



## Description

Congratulations on choosing the avatars!

No matter whether you want to use one of the 12 avatars for virtual beach walks, for your business meetings or just to explore the virtual world of Prepar3D v5, you will find the right avatar for you.

Do you prefer a female avatar or a male avatar? The selection is large because there are 6 male and 6 female avatars, so there should be something for every taste.

The avatars are based on modern game characters, also called characters in the game industry, and therefore they have standard animations such as: standing, walking, running, crouching, jumping, swimming etc.

And so that the avatar world in P3D does not look too simple, not only characters with a light skin tone were created. Because the world is also colorful in real life - to be more precise, diverse and colorful. In any case, people from friends of cultural circles should be able to find an avatar with which they can identify well.



Lucy



Sandy



Chloe



Isabella



Emily



Mia



Jackson



Liam



William



Aiden



Oliver



Daniel

## Installation

Execute the file P3DV5\_Bahrometrix\_Avatare\_V114.exe and follow the installation instructions. The avatars are installed outside of the flight simulator directory in accordance with Lockheed Martin's specifications. You can freely choose the installation location.

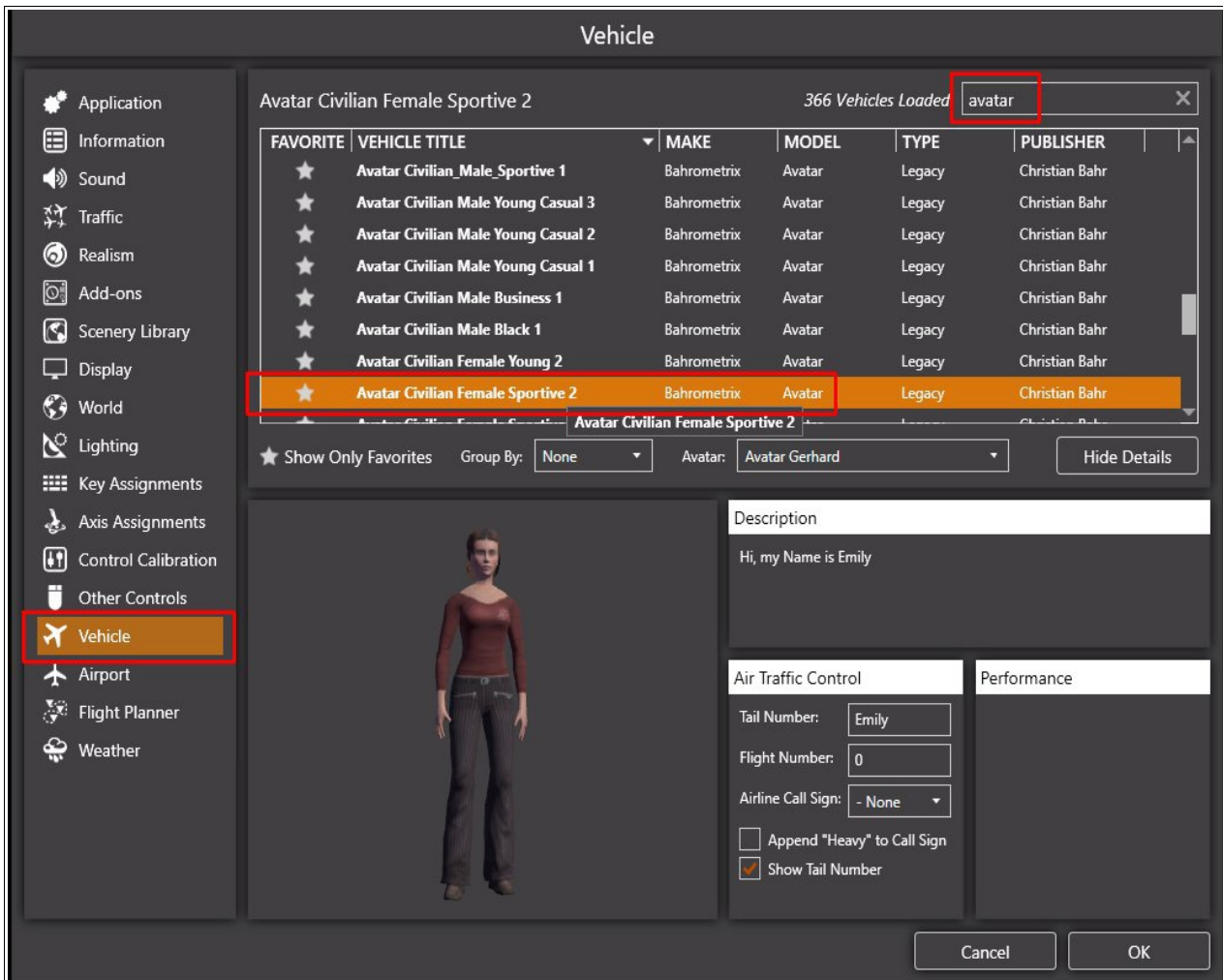
## Uninstall

The uninstallation of the P3DV5 avatars is carried out simply via the link in the start menu or via the control panel / programs. This removes the entry from the SimObjects library and completely removes the previously installed data from the SDD/HDD.



## Avatar selection menu

After installation, the avatars can choose. To be able to use and control the avatars, you can either select and load it directly as an aircraft via the Vehicle menu ...



... or you can also detach them from your chosen vehicle. Press the shortcut key [Shift]+[Control]+[E].

## Control of the Avatars

Control can be done either via the keyboard or a gamepad!

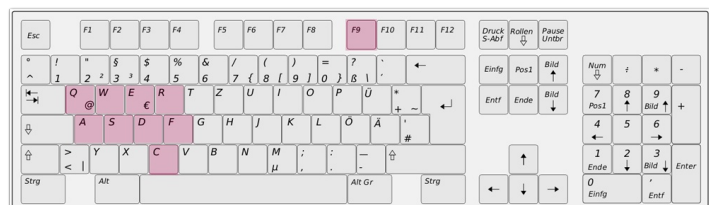
Dino Cattaneo gave the suggestion to control the avatars with the gamepad. It works very well and you can control the avatars like you would in a video game. It's just a lot of fun to explore sceneries this way. There are completely new perspectives!

If you do not have a gamepad at hand and usually use another control device to control your aircraft, you can use your computer keyboard. Here, too, the assignment of the corresponding buttons is based on the control of video games, see graphic:

Gamepad as controller



Keyboard as controller



w = forward  
s = backward  
a = left  
d = right  
q = strafe/ rotate left  
e = strafe / rotate right  
r = walk / run  
f = jump  
c = stand / crouch  
F9 = shoulder camera

### License Agreement:

The software on hand is property of the manufacturer and by national and international copyright regulations protectedly. Anyone who defames in the past or future and / or disseminates untruths and / or slanders and / or disseminates fake news, who disseminates racist and / or right-wing extremist content is deprived of the right to use this scenery. In this case, written permission from the copyright holder is required to continue using the Add-On Civilian Avatars. Anyone who continues to use the Add-On Civilian Avatars without permission despite violating the terms of use commits a violation of copyright and the terms of use.

Every other use, it is direct or indirect or completely or in parts, requires the express written consent of the right holder. The upload on servers to an end of the against payment propagation free of charge is not allowed without a written consent of the right holder. It is just as inadmissible to decompile the software or its components without a previous written consent of the right holder and to compile in other flight simulation programmes for the use lately.

The developer assumes no liability for damages to soft or hardware of the user which result from the operation of the software on hand. All rights reserved.