Avatare

für den Flugsimulator Prepar3D v4

Handbuch

IMPRESSUM

Avatare
für den Flusimulator Prepar3D von Lockheed Martin
Version 1.14

Herausgeber
Christian Bahr

Kontakt und Support
info@bahrometrix.de
Forum Bahrometrix

Dortmund, Juni 2020

© 2020 Bahrometrix

Inhalt

Beschreibung 4

Installation 5

Steuerung der Avatare 6

Nutzungsbedingungen 6

© 2020 Bahrometrix

Beschreibung

Herzlichen Glückwunsch das Sie sich für die Avatare entschieden haben!

Ganz gleich ob Sie einen der 12 Avatare für virtuelle Strandspaziergänge, für Ihre geschäftlichen Treffen oder einfach nur zum Erkunden der virtuellen Welt von Prepar3D v4 verwenden wollen, sie werden den passenden Avatar für sich finden.

Sie bevorzugen einen weiblichen Avatar, oder einen männlichen Avatar? Die Auswahl ist groß, denn es gibt 6 männliche und 6 weibliche Avatare, somit sollte für jeden Geschmack etwas dabei sein.

Die Avatare sind angelehnt an moderne Spielfiguren, in der Spiele-Industrie auch Charaktere genannt, und sie verfügen daher über Standard-Animationen wie: stehen, gehen, laufen, hocken, springen, schwimmen etc.

Und damit die Avatar-Welt in P3D nicht zu einfältig wirkt, wurden nicht nur Charaktere mit heller Hautfarbe erstellt. Denn die Welt ist ja auch im realen Leben bunt - um genauer zu sein vielfältig und bunt. Jedenfalls sollen auch Menschen aus befreundeten Kulturkreisen einen Avatar finden können, mit dem sie sich gut identifizieren können.

Lucy Sandy Chloe Isabella Emily Mia

Jackson Liam William Aiden Oliver Daniel

© 2020 Bahrometrix

Sie benötigen den Flugsimulator Prepar3D v4

Installation

Die Datei P3DV4_Bahrometrix_Avatare_V114.exe ausführen und den Installations-Anweisungen folgen. Die Avatare werden gemäß den Vorgaben von Lockheed Martin außerhalb des Flugsimulatorverzeichnis installiert. Sie können den Installationsort frei wählen.

Deinstallation

Die Deinstallation der P3DV4 Avatare wird einfach über die Verknüpfung im Startmenü oder über die Systemsteuerung/Programme durchgeführt. Dadurch wird der Eintrag aus der SimObjects-Bibliothek entfernt und die zuvor installierten Daten vom Datenträger komplett entfernt.

Anmerkung

Nach der Installation können die Avatare entweder über die Tastenkombination Strg+Shift+E vom Luftfahrzeug gelöst werden, oder man kann sie direkt über das Vehicles Menü auswählen:

Menü → Vehicles → Select

© 2020 Bahrometrix

Die Steuerung der Avatare

Von Dino Cattaneo hatte ich die Anregung erhalten, die Avatare einfach mal mit dem Gamepad zu steuern. Und siehe da, es geht! Es geht sogar erstaunlich gut, denn so kann man die Avatare wie in einem Videospiel steuern. Und es macht dazu noch einen riesigen Spaß die Szenerien auf diese Art und Weise zu erkunden – es bieten sich einem ganz neue Perspektiven!

Wer kein Gamepad zur Hand hat, und für gewöhnlich ein anderes Steuergerät zum steuern seines Fluggeräts verwendet, der kann seine Computertastatur einsetzten. Auch hier ist die Zuordnung der entsprechenden Tasten an die Steuerung von Videospiele angelehnt, siehe Grafik:

Gamepad as controller

Keyboard as controller

w = forward
s = backward
a = left
d = right

q = strafe/ rotate left
e = strafe / rotate right

r = walk / run
f = jump
c = stand / crouch

F9 = schoulder camera

License Agreement:
The software on hand is property of the manufacturer and by national and international copyright regulations protectedly. Anyone who defames in the past or future and/or disseminates untruths and/or slanders and/or disseminates fake news, who disseminates racist and/or right-wing extremist content is deprived of the right to use this scenery. In this case, written permission from the copyright holder is required to continue using the Add-On Civilian Avatars. Anyone who continues to use the Add-On Civilian Avatars without permission despite violating the terms of use commits a violation of copyright and the terms of use.
Every other use, it is direct or indirect or completely or in parts, requires the express written consent of the right holder. The upload on servers to an end of the against payment propagation free of charge is not allowed without a written consent of the right holder. It is just as inadmissible to decompile the software or its components without a previous

© 2020 Bahrometrix